



Alen Ajanović

Tekstopisec, predavatelj, računalničar in vodja vsebinskih procesov

mag. inž. rač. in inf.

aalenaajanovic@gmail.com

linkedin.com/in/alen-ajanovic

alenajanovic.me/sl

Ljubljana, Slovenija

Analitičen, kreativen in radoveden – to so le tri besede, ki opišejo moj značaj. Jedro moje osebnosti predstavlja nepotešljiva želja po učenju in ustvarjanju. Na 1. mesto postavljam ljudi, zato me žene čut za ustvarjanje vsebin ali rešitev, ki resnično obogatijo življenje vseh nas.

tekstopisje

predavanja in delavnice

poučevanje

vsebinske strategije

GEO / AI vidnost

vodenje projektov

snemanje in montaža

družbena omrežja

programiranje

analitika

osnovni UX

urejanje spletnih vsebin

Izkušnje

2025–danes

Spletni urednik, Renderspace

- Vodja vsebinskih prenov nlbskladi.si, nlbrealestate.si in NLB Brand Center.
- Olympic.si: podpora pri migraciji, zdaj vodja vsebine. Pisanje dokumentacije, delavnice z naročnikom in pisanje ter vnos strani.
- Pisanje in vnos 2000+ strani vsebin za Kontron, nlb.me, nlb.mk, urogenital.eu, nlb-kos.com in ostale.

2023–2025

Tekstopisec, PIKA. Digital

- 1.000+ oglasov (Meta, Google) in 200+ e-mailov za 20+ podjetij iz različnih panog.
- Scenarij, nastop, snemanje in montaža videov za družbena omrežja (100k+ ogledov).

2017–2023

Učitelj, Elektrotehniško-računalniška strokovna šola in gimnazija Ljubljana

- Sestavljanje urnika za celo šolo (100 učiteljev, 30+ razredov).
- 7+ računalniških predmetov, predvsem Razvoj spletnih aplikacij, Osnove multimedije ter Informacijska in tehniška komunikacija.

Ostale izkušnje in projekti

- Oblikovanje tečaja računalništva · GZS, Center za poslovno usposabljanje, 2019
- Predstavitev fakultete · FRI UL, 2019
- Inštruiranje · GO TEL d.o.o., 2015
- Avtor članka na ROSUS (»Comparing performance of biometric models trained on different groups with Bayesian statistics«) · 2019
- Soavtor prispevka na simpoziju Digital Scholarly Editions as Interfaces · 2016

Veščine

- programiranje in visoka tehnološka pismenost
- odlično razvite govorne in pisne sposobnosti
- visok nivo organiziranosti
- analitično naravnana osebnost
- po duhu kreativec, ki želi svoje ideje deliti s svetom

Izobrazba

magister inženir računalništva in informatike

Fakulteta za računalništvo in informatiko UL, 2017–2021

Magistrsko delo »Algoritmčno načrtovanje jedilnika« (2021)

diplomirani inženir računalništva in informatike

Fakulteta za računalništvo in informatiko UL, 2013–2017

računalniški tehnik

Vegova Ljubljana, 2009–2013

Jeziki

slovenščina – odlično

angleščina – odlično

bosansščina – srednje dobro

Izbrani projekti

Predavanje o AI vidnosti za Društvo za marketing Slovenije

4,67/5 povprečna ocena (n = 70) **100** udeležencev

Tri-urno predavanje o tem, kako ChatGPT povzema informacije iz spleta s praktičnimi nasveti, kako meriti in povečati verjetnost navedbe podjetja v AI odgovoru.

Članek: [ChatGPT najraje dopustuje na Japonskem ↗](#)

B2C oglasi (direktna konverzija)

1.000+ oglasov (Meta, Google)

20+ podjetij iz različnih panog

Od kratkih humorističnih oglasov do daljših besedil. Pisal sem za energetiko, izobraževanje, kozmetiko, turizem, prehranska dopolnila, založništvo, digitalni marketing in še več.

Predstavitveni videi

2. mesto Websi 2026 za prenovu olympic.si

Pri Renderspace sem napisal scenarij in vodil pripravo predstavitvenega videa za prenovu olympic.si, zmontiral video za aplikacijo Načrtovalnik Pametni Kranj ter snemal in pripravil video za aktivacijo KR peš s kolesom.

ASPO in HEPY

Aplikaciji za prepoznavanje in informiranje o spolno prenosljivih okužbah (ASPO) in virusnih hepatitisih (HEPY), narejeni v sodelovanju z Medicinsko fakulteto UL.

[ASPO ↗](#)

Digitalne spretnosti

Vsebina in marketing

Payload, Adobe Experience Manager, WordPress, Umbraco, GEO (AI vidnost), Meta in Google oglasi, GA4, GTM, CookieYes, razvoj ton glasu in pisanje dokumentacija

AI in organizacija

ChatGPT, Midjourney, Notion, Obsidian, Todoist, Google Workspace, MS Office

Drugo

slepo tipkanje 130+ besed na minuto

Besedko

5.000+ unikatnih uporabnikov

OTP nagradna igra s Pristopom

Slovensko različico igre Wordle sem razvil za zabavo. Ko je dosegla 5000+ uporabnikov, me je kontaktirala agencija Pristop. Uporabili smo jo kot konverzijsko pristajalno stran v nagradni igri za OTP banko (bivši NKBM).

[Ogled ↗](#)

TikTok videi: scenarij, nastop in montaža

100k+ ogledov skupaj

Za PIKA. Digital sem pisal scenarije, nastopal in montiral kratke vidoe za TikTok in ostala družbena omrežja.

Družbena omrežja Renderspace

+300 novih sledilcev na LinkedInu

+100 novih sledilcev na Instagramu

Vsebine in objave za LinkedIn in Instagram.

[Ogled ↗](#)

Lastni projekti

539k ogledov na YouTube **16.500** ogledanih ur

YouTube kanal (programiranje, igre, video eseji) vodim sam, od ideje do montaže. Razvil sem tudi orodja za lažje delo: Found the problem!, pomočnika pri pisanju ter Focus Pocus za boljšo koncentracijo pri delu.

[Found the problem! ↗](#)

Video in foto

Adobe CC, DaVinci Resolve, darktable

Programiranje

Claude Code, Python (pandas, numpy, scikit-learn), JavaScript, HTML, CSS, C, Java, MySQL, Matlab, R, Visual Studio Code, PyCharm